

**2018/2019**

## **NACHWUCHS – Bestimmung für FUTSAL Hallencup!**

**Nenngeld € 35.- pro Mannschaft ab der siebenten Mannschaft ist kein Nenngeld zu bezahlen.**

**Gebiet Ost Nenngeld € 40.- pro Mannschaft**

### **Spielfeld:**

- \* Maße: 25-42m länge, 15-25m breit!
- \* Ohne Banden
- \* Mittelkreis-Radius 3m
- \* Strafstoßmarke: 6m vom Mittelpunkt der Torlinie
- \* 2. Strafstoßmarke: bis zur U 12 – 8m, ab U 13 – 10m
- \* Auswechselbereich: 5m auf jeder Seite von der Mittellinie entfernt, \* direkt vor den Spielerbänken!

### **Tore:**

- 3 x 2m ( Handballtore)

### **Ball:**

**\* U 10 – U 12: futsal light**

**\*U 13 – U 17: original futsal**

### **Zahl der Spieler:**

**> 4 Feldspieler + 1 Torwart (von U10 – U17)**

**> höchstens 7 Ersatzspieler**

\* unbegrenztes Auswechseln möglich

\* fliegender Wechsel

(der Spieler der ausgewechselt wird, verlässt das Feld an der Seitenlinie, in der Auswechselzone seiner Mannschaft.

Der Spieler der eingewechselt werden soll, betritt das Feld an der Seitenlinie in der dafür vorgesehenen Auswechselzone, er muss damit solange warten, bis der das Feld verlassende Spieler die Seitenlinie vollständig überquert hat!

**> Blockwechsel ist nicht gestattet! (Ausnahme bei Unterbrechung!)**

### **Ausrüstung der Spieler:**

\* Nummerierte Leibchen, kurze Hose (Ausnahme Tormann), Stutzen, Schienbeinschützer, Schuhe mit nicht färbender Sohle!

### Schiedsrichter:

- > Die Spiele ab der U 13 werden von 2 Schiris geleitet!
- > U 10 – U 12 wird nur von einem Schiedsrichter geleitet!

### Zeitnehmer:

- Die Zeitnehmung übernimmt die Turnierleitung!
- Bei allen Strafstößen ( 6m, 8m, 10m ) wird die Zeit automatisch angehalten!  
Auch bei roter oder gelb/roter Karte!  
Jedes andere Zeitanhalten muss der Zeitnehmung vom Schiedsrichter angezeigt werden!

### Dauer des Spieles:

- Die Gesamtspielzeit darf an einem Spieltag nicht mehr als 10 Minuten der vorgeschriebenen Feldspielzeit überschritten werden!

### Ball aus dem Spiel:

- Wenn der Ball auf den Boden oder in der Luft die Tor-oder Seitenlinie vollständig überquert hat, das Spiel durch den Schiedsrichter unterbrochen wurde oder der Ball die Decke berührt hat!

### Torerzielung:

- \* Ball überquert vollständig die Torlinie, ohne dass er geworfen, getragen oder absichtlich mit der Hand oder dem Arm gespielt wurde!

### Direkter Freistoß:

#### Folgende Vergehen:

- \* Treten oder Versuch zu treten
- \* Bein stellen oder der Versuch
- \* Anspringen und Anrempeln auch mit der Schulter
- \* Schlagen oder Versuch zu schlagen

**\* Stoßen, Halten oder Anspucken**

**\* Gilt nicht für den Torwart, außer die Attacke wird fahrlässig, rücksichtslos, oder mit hartem Körpereinsatz durchgeführt!**

**Handspiel**

### Indirekter Freistoß:

**\* wenn der Torwart-**

**den Ball länger als 4 Sekunden hält**

**\* den Ball mit den Händen berührt, nachdem er ihn direkt nach einem Einkick von einem Mitspieler erhält,**

**\* den Ball mit den Händen oder Füßen berührt, nachdem ein Mitspieler ihm nach einem Abstoß den Ball zuspielt, ohne dass der Ball vorher von einem Gegenspieler berührt wurde!**

**\* als fünfter Feld- Spieler darf er den Ball nur in der gegnerischen Hälfte so oft berühren wie er will.**

**\* in der eigenen Spielhälfte jeweils erst dann wieder, wenn ein Gegner den Ball berührt hat!**

**\*Gefährliches Spiel**

**\* Deckenberührung**

**Der Einkick wird auf jener Seitenlinie ausgeführt, die der Stelle, über der der Ball die Decke berührt hat, am nächsten liegt!**

**\* Wenn ein Feldspieler-**

**Gefährlich spielt,**

**\* den Lauf des Gegners absichtlich behindert,**

**\* den Torwart daran hindert, den Ball aus seinen Händen freizugeben,**

**Der indirekte Freistoß wird an der Stelle ausgeführt, wo sich der Verstoß ereignete!**

**Ereignete sich der Verstoß im Strafraum, wird der indirekte Freistoß auf der Strafraumlinie ausgeführt, und zwar an jenem Punkt, der dem Tatort am nächsten gelegen ist!**

**Gelbe Karte: Verwarnung**

**Gelb-Rote Karte: Ausschluss( Sperre für dieses und das nächste Spiel!)**

**Nach 2 Minuten darf ein anderer Spieler rein!**

\* bei unsportlichen Verhalten (z.B. provokantes Zeitschinden)

wenn ein Wechselspieler das Spielfeld betritt, bevor der ausgewechselte Spieler das Feld verlassen hat,

\* wenn ein Spieler beim Einkick, Eckstoß, Freistoß, Torabwurf den vorgeschriebenen Abstand von 5m nicht einhält

**Der auf Zeit ausgeschlossene Spieler darf in keiner Altersklasse durch einen anderen Spieler ersetzt werden!!**

**Ausnahme:**

Wenn bei 5 gegen 4 Spieler die Mannschaft in Überzahl ein Tor erzielt, darf die Mannschaft in Unterzahl sofort vervollständigt werden.

Wenn bei 4 gegen 4 Spieler eine Mannschaft ein Tor erzielt, darf keine der beiden Mannschaften vervollständigt werden.

Wenn bei 5 gegen 3 Spieler oder 4 gegen 3 Spieler, die Mannschaft in Überzahl ein Tor erzielt, darf die Mannschaft in Unterzahl nur um einen Spieler ergänzt werden!

Wenn bei 3 gegen 3 Spieler eine Mannschaft ein Tor erzielt, darf keine der beiden Mannschaften vervollständigt werden.

**Der ausgeschlossene Spieler muß die Strafzeit bei der Turnierleitung absitzen!**

**Rote Karte:**

\* Grobes unsportliches Verhalten

\* Torraub

\* Anspucken

\* Beleidigung oder Bedrohung

Der Spieler der eine rote Karte erhalten hat, darf auch für den Rest des Spieles nicht mehr bei seiner Mannschaft auf der Bank sitzen.

Die Turnierleitung entscheidet über die Disziplinarmaßnahme gegen diesen Spieler.

**Der ausgeschlossene Spieler darf erst nach 2 Minuten durch einen anderen Spieler ersetzt werden.**

**(Ausnahme: wie bei gelb-rot)**

**Die Turnierleitung entscheidet über Turniersperre, bzw. Anzeige beim Strafa!**

**Freistoß:**

\* Alle Gegenspieler müssen mindestens 5m vom Ball entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist.

- \* Der Freistoß muss innerhalb von 4 sec. ausgeführt werden.
- \* Der Ball muss vor der Ausführung ruhen.
- \* Der ausführende Spieler darf den Ball erst wieder spielen, nachdem ein anderer Spieler den Ball berührt hat.

### Kumuliertes Foulspiel:

- \* Betreffen jene Regelverstöße, die mit einem direkten Freistoß geahndet werden.
- \* Die ersten 5 Regelverstöße werden von der Turnierleitung vermerkt.
- \* Dabei darf zur Verteidigung eine Mauer aufgestellt werden.
- \* Abstand 5m vom Ball.
- \* Es kann direkt ein Tor erzielt werden.

### Ab dem 6. Regelverstoß –

- \* Darf keine Mauer gestellt werden,

Bleibt der Torhüter in seinem Strafraum, und muss mindestens 5m vom Ball entfernt sein, und müssen alle anderen Spieler hinter einer imaginären Linie bleiben, die sich auf Ballhöhe parallel zur Torlinie befindet. ( Er darf sich im Strafraum frei bewegen, aber mindestens 5m Abstand zum Schützen!)

Beim Freistoß: da gilt natürlich der Nachschuß, wenn der Tormann abwehrt! ( geht der Freistoß an die Stange, so darf der gleiche Schütze kein Tor erzielen, bzw. zählt das Tor nicht!)

- \* Jeder weitere Regelverstoß ab dem 6. Foul wird mit einem direkten Freistoß geahndet.
- \* Bei jedem Freistoß wird die Zeit automatisch angehalten.
- \* Die Zeit läuft weiter, sobald der Schiedsrichter den Ball mittels Pfiff freigegeben hat.
- \* Wenn ein Spieler in der eigenen Hälfte zwischen der 8m bzw. 10m Linie und der Torlinie ein sechstes Foul begeht, kann die Mannschaft, die den Freistoss ausführt, entscheiden, ob sie ihn an der zweiten Strafstossmarke oder an der Stelle ausführen will, wo sich der Verstoss ereignete!
- \* Der Freistoß muss ausgeführt werden, auch wenn die Spielzeit abgelaufen ist. ( ohne Nachschuß )

### Ausführung:

\* Schuss direkt aufs Tor

Kein anderer Spieler darf den Ball berühren, bevor Torhüter, Torpfosten oder Torlatte ihn berührt haben.

### Strafstoß:

\* Ausführung von der Strafstoßmarke ( 6 m )

\* Direkter Schuss aufs Tor

Alle Spieler müssen außerhalb des Strafraumes sein, und sich mindestens 5m hinter oder neben dem Strafstoßpunkt befinden.

**Der Strafstoß muss ausgeführt werden, auch wenn die Spielzeit abgelaufen ist. (ohne Nachschuß )**

Der Torwart muss auf seiner Torlinie zwischen den Pfosten bleiben, bis der Ball mit dem Fuß gespielt worden ist.

### Einkick:

\* Einkick statt Einwurf

\* Es kann daraus kein direktes Tor erzielt werden.

Ausgeführt wird an der Stelle, wo der Ball die Linie überschritten hat.

Der Ball muss auf der Seitenlinie oder knapp dahinter ruhen, und innerhalb von 4 sec. ins Spiel gebracht werden.

Die Spieler der verteidigenden Mannschaft müssen mindestens 5m vom Ball entfernt sein.

Der ausführende Spieler darf den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat.

Der Einkick ist durch einen Spieler der gegnerischen Mannschaft zu wiederholen, wenn der Ball nicht regelkonform eingekickt wurde, wenn der Einkick an einer deutlich anderen Stelle ausgeführt wird an jener wo der Ball die Seitenlinie überquerte.

Der Spieler nicht innerhalb von 4 sec., nachdem er sich des Balles bemächtigt hat, den Einkick ausführt.

**\* Der Einkick darf zum eigenen Tormann zurückgespielt werden, der Tormann darf den Ball aber nur mit den Füßen berühren!**

**\* Der Einkick kann auf der Linie, sowohl als auch bis ca. 25cm außerhalb eingeschossen werden!**

### **Torabwurf:**

Wird vom Tormann innerhalb des Strafraumes von einem beliebigen Punkt ausgeworfen.

**\* Der Ball darf über die Mittellinie geworfen werden.**

Die gegnerischen Spieler müssen außerhalb des Strafraumes bleiben, bis der Ball im Spiel ist, und den Tormann beim Auswurf nicht behindern.

Der Ball ist im Spiel, wenn er den Strafraum verlassen hat.

### **Eckstoß:**

**\* Aus einem Eckstoß kann direkt ein Tor erzielt werden.**

Der Eckstoß muss genau vom Eckpunkt mit dem Fuß gespielt werden.

Der ausführende Spieler darf den Ball nicht ein zweites mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat.

Die 4 sec. Regel und die 5m Regel finden auch beim Eckstoß Anwendung.

- **Falls der Spieler die 4 sec. überschreitet beim Corner-Abspiel, so ist die Spielfortsetzung automatisch mit Torabwurf!**

### **Finalspiele:**

**\* Bei Unentschieden gibt es sofort ein 6m schießen!**

Nach Ende der regulären Spielzeit werden von jeder Mannschaft

**3 Spieler, für das Penaltyschießen bestimmt!**

**\* Wenn nach je drei Schüssen beide Mannschaften keine oder gleich viele Tore erzielt haben, so müssen die restlichen Spieler, die am Spielbericht aufscheinen, einen Penalty schießen, bis eine Mannschaft nach gleich vielen Schüssen ein Tor mehr erzielt hat!**

**\* Wenn eine Mannschaft das Spiel mit mehr Spielern als die gegnerische Mannschaft beendet, ist deren Zahl auf die Zahl der gegnerischen Mannschaft zu reduzieren!**

- **Sollte ein Spieler während der regulären Spielzeit eine gelb-rote oder rote Karte bekommen haben, und diese noch abzusitzen hat nach dem Schlussgong, so darf dieser am Sechsmeterschießen NICHT teilnehmen!**

## Ankick, bzw, Anstoß:

**Kann direkt KEIN Tor erzielt werden, bzw. zählt das Tor nicht, Spielfortsetzung mit Tormannauswurf!**

## Time out:

- Ist bei Turnieren mit Brutto – Spielzeit nicht erlaubt!

## NEU – NEU - NEU

**Die letzte Spielminute bei den Kreuzspielen und bei den Finalspielen bzw. Platzierung Spielen ist NETTO Spielzeit!!**

**Rutschen ist erlaubt! ( aber immer nach Ermessen des Schiedsrichters)**

## Neuerungen:

**Sollte bei einer Mannschaft die Spieleranzahl unter drei sinken, so ist das Spiel abzubrechen und strafzerifizieren!**

**Sollte sich ein Verein/Mannschaft verbal danebenbenehmen, in Form von Funktionär, Trainer, Verantwortlicher, Elternteil, etc. so wird diese Mannschaft/Verein vom restlichen Turnier ausgeschlossen – und Anzeige beim Verband!**

## Zusatz-Information:

- In der Halle dürfen sich NUR der/die (max. 2) Trainer, sowie die Spieler (und auch nur die eine Dress anhaben) aufhalten!
- Während des Turnieres darf KEIN Ball mit in die Halle genommen werden zum Aufwärmen!
- Ebenso dürfen KEINE Trinkflaschen in Glas oder Dosen, bzw. Trinkbecher, mit in die Halle genommen werden!
- Erlaubt ist nur eine Plastikflasche, die man verschließen kann!
- Ebenso darf KEIN Essen mit in die Halle genommen werden!
- HALLE: = gemeint Spielfläche sowie Fläche hinter der Bande, bis zum Kabinen-Ausgang!